小島秀夫
@Kojima_Hideo

僕が担当するコジプロ前身の制作会社KCEJWESTではMGSとANUBISやボクタイ、そしてビーマニのコンシューマをずっと制作していました。ちなみにDDRは違いますが。

Traducir Tweet

12:14 a. m. · 10 abr. 2010 · Twitter Web Client

5 Retweets **6** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている